Oulu2026
Euroopan kulttuuri-
pääkaupunki

STEAM ja AGENDA2030 Tarinallisia STEAM-leikkiympäristöjä lapsille

Saana Murto – Varhaiskasvatuksen opettaja, Hintan päiväkoti

SIVISTYS- JA
KULTTUURIPALVELUT

OULU

Oulu2026
Euroopan kulttuuri-
pääkaupunki

Työpajassa tutustutaan

Creative Storytellers – hankkeen (2023-2025) sisältöihin

Agenda2030 tavoitteisiin

STEAM pedagogiikan toimintamalliin

SIVISTYS- JA
KULTTUURIPALVELUT

OULU

Creative Storytellers –hankkeen esittely

Creative Storytellers on Erasmus+ hanke, joka päättyi virallisesti lokakuun 2025 lopussa

Hankkeen tavoitteena oli tuoda kestävän kehityksen tavoitteet varhaiskasvatusikäisten lasten ulottuville multimodaalisen tarinankerronnan avulla.

Hankkeessa koulutettiin opettajia ympäri maailman moodle –kurssin sekä onlinessa järjestettävien webinaarien kautta.

Lisäksi valmistimme kortteja, joissa kerrottu lyhyesti mitä tavoite varhaiskasvatuskontekstissa sisältää, sekä miten asiaa voi käsitellä päiväkotiryhmissä

Hankkeessa mukana olleet yhteistyökumppanit: DSA, kmop, Südwind, Rokids, CDP, Ouka

SIVISTYS- JA KULTTUURIPALVELUT

OULU



Miksi kestävän kehityksen tavoitteita harjoitellaan jo varhaiskasvatuksessa?

- Ympäristön muutokset koskettavat kaikkia – lapset tarvitsevat tietoa, taitoa ja tahtoa toimia
- Arvot ja asenteet rakentuvat varhain – pienet teot juurruttavat kestävää ajattelua
- Lapsilla on oikeus oppia huolehtimaan tulevaisuudesta ja kokea osallisuutta
- Kestävän kehityksen teemat tukevat VASUn laaja-alaisia oppimisen tavoitteita
- Arjen pienet teot opettavat vaikuttamista ja vastuullisuutta
- Tulevaisuuden toivo ja maailman kansalaisuus – jokainen lapsi on osa ratkaisua

Oulu 2026

SIVISTYS- JA KULTTUURIPALVELUT

Agenda 2030 –tavoitteet

- Se on **YK:n maailmanlaajuinen ohjelma**, joka asettaa tavoitteet kestävän kehityksen edistämiseksi vuoteen 2030 mennessä.
- Ohjelmassa on **17 kestävän kehityksen tavoitetta (SDG)**, jotka koskevat ihmisiä, planeettaa ja hyvinvointia.
- Tavoitteet jaetaan usein **5 P:n** alle:

People (ihmiset),

Planet (planeetta),

Prosperity (hyvinvointi),

Peace (rauha) ja

Partnership (kumppanuus).



5 Ptä

People (Ihmiset)

- Tavoitteet: köyhyyden ja nälän poistaminen, terveys, koulutus, sukupuolten tasa-arvo.
- Varhaiskasvatuksessa: tukea lapsen **hyvinvointia, oikeuksia ja tasa-arvoa**, opettaa empatiaa ja yhteisöllisyyttä.

Planet (Planeetta)

- Tavoitteet: vesi, ilmasto, meri ja maa.
- Varhaiskasvatuksessa: opettaa **ympäristön kunnioitusta**, kierrätystä, veden säästöä ja luontosuhteen vahvistamista.

Prosperity (Hyvinvointi)

- Tavoitteet: energia, työ, infrastruktuuri, kaupungit ja tasa-arvo.
- Varhaiskasvatuksessa: lapset voivat osallistua **yhteisöllisiin projekteihin**, oppia jakamista ja resurssien arvostamista.

Peace (Rauha)

- Tavoite: rauhallinen, oikeudenmukainen ja osallistava yhteiskunta.
- Varhaiskasvatuksessa: opetetaan **sosiaalisten taitojen kehittämistä**, konfliktien ratkaisemista ja kunnioitusta muita kohtaan.

Partnership (Kumppanuus)

- Tavoite: vahvistaa yhteistyötä globaalisti ja paikallisesti.
- Varhaiskasvatuksessa: edistetään **yhteistyötä lasten, perheiden ja kouluyhteisön välillä**, projekteja ja jakamista.

Tarinan kerronta oppimisen välineenä varhaiskasvatuksessa

- Lapset jäsentävät maailmaa tarinoiden, leikin ja mielikuvituksen kautta
- Tarinat auttavat käsittelemään isojakin teemoja ja asioita
- Tarinankerronta tukee VASUn mukaista kokonaisvaltaista oppimista
- Tarinat eivät ole vain satua, vaan ne ovat oppimisen ydintä varhaiskasvatuksessa
- Varhaiskasvattajan rooli
- Miten tarinat tukevat oppimista?





STEAM ja Agenda 2030 varhaiskasvatuksessa

- STEAM = Science, Technology, Engineering, Art & Mathematics

  Oppimista tekemällä, kokeilemalla ja oivaltamalla

  Lapset tutkijoina, keksijöinä ja ratkaisijoina

- Oulun kaupungin varhaiskasvatussuunnitelma: lapsia rohkaistaan tutkimaan, ihmettelemään ja etsimään vastauksia omiin kysymyksiinsä (s.43)

- STEAMin avulla Agenda 2030 -tavoitteet konkretisoituvat lasten tasolle

  Me aikuiset kuljetaan rinnalla. Ei tarjota valmiita vastauksia, vaan kysymyksiä ja kannustusta

  Tärkeintä ei ole valmis tuote, vaan prosessi ja oivallus

- STEAM kasvattaa rohkeita, kekseliäitä ja vastuullisia tulevaisuuden kansalaisia



Työskentely

Agenda2030 -tavoitteet ja kirjat

1. Vedenalainen elämä

Kirja: Seikkailu itämeressä

2. Maanpäällinen elämä

Kirja: Eläinten ennätyskirja tai Olga orava ja metsän salaisuus

3. Sukupuolten tasa-arvo

Kirja: Poika ja hame

4. Terveyttä ja hyvinvointia

Kirja: Nirppu mitä kaikkea sinusta voikaan tulla



Työskentelyn vaiheet (STEAM)

Oulu 2026

Tavoite: Agenda2030 tavoitteen sisäistäminen leikin kautta

Taustatyö: Mitä Agenda2030 tavoite sisältää



Ideointi: Agenda2030 tavoitteeseen sopivan kirjan tarkastelu



Suunnittelu: Minkälaisen leikki-ympäristön rakennan

Toteutus: Rakenna suunnitelmien mukainen leikkiympäristö tarjotuista materiaaleista



Jakaminen: Kerro rakentamastasi leikki-ympäristöstä muille



Pieni linkkilista liittyen kestävän kehityksen teemoihin

Agenda 2030 ja kestävä tulevaisuus

Agenda 2030 kestävän kehityksen tavoitteet - Ulkoministeriö
Kestävä kehitys varhaiskasvatussuunnitelman ja opetussuunnitelmien perusteissa | Opetushallitus
Leikkituokioita lapsen oikeuksien käsittelyyn varhaiskasvatuksessa | Opetushallitus
Toiminnallinen tasa-arvo- ja yhdenvertaisuussuunnittelu | Opetushallitus
Etusivu - MAPPA.fi
Tehtävät tavoitteittain | Teemapäivät 2030
Kaiken maailman leikit – ideapakka - Plan
Maapallon-ystavia-kasvattamassa-opas_web.pdf
Globaalikasvatus varhaiskasvatuksessa
Lisää opetusmateriaaleja | Opetusmateriaalit | Varhaiskasvatuksen ilmasto-opas
Päiväkoti - Värinautit

Steam, Opinvirta ja Agenda2030 – Oulun kaupunki

STEAM in Oulu – Asteen verran yhteisempi
Opinvirta lyhyesti | Kestävän tulevaisuuden opinvirta | Oulun kaupunki
YK:n Agenda 2030 -tavoitteet ja Vasu kohtaavat

Creative Storytellers

Creative Storytellers nettisivut

Creative Storytellers hankkeen koulutukseen valmistettuja videoita:

Anun ja Riinan videot tarinankerrontaan ja kirjavinkkejä

Creative Storytellers: Kokemuksia ja vinkkejä tarinankerronnan ja sanataiteen hyödyntämisestä (FI)
Creative storytellers: Varhaiskasvatuksen opettajan kokemuksia tarinnankerronnan menetelmistä (FI)
Creative Storytellers:Sadutus osana varhaiskasvatuksen opetusta (FI)
Creative Storytellers: Kirjat osana varhaiskasvatuksen opetusta (FI)
Creative Storytellers: Draamakasvatus (FI)

https://outi.finna.fi/List/1592190

