



## KEHITÄ YRITYKSESI TOIMINTAA

## Pelillisyyttä liiketoimintaasi

Mikä ihmeen pelillistäminen? Lähes kaikille pelit ovat tuttuja. On pelattu matopeliä kännyköillä ja kokeiltu mitä viihdyttävimpiä pelejä tämän päivän älypuhelimilla. Mutta miten tämä liittyy liiketoimintaan? Pelillistäminen mahdollistaa yritysten niin sisäisten kuin ulkoistenkin toimintojen kehittämisen, jolloin se on yhdistettävissä esimerkiksi markkinointiin.

Syvenny aiheeseen Savonian intensiivikurssilla, jossa keskitytään pelillistämisen periaatteisiin. Samalla pääset soveltamaan oppimaasi ja kehittämään omaan yritykseen soveltuvaa ideaa yhdessä asiantuntijamme kanssa. Sinulla ei tarvitse olla valmista kehittämiskohdetta ennen koulutusta, vaan uusi idea voi syntyä koulutuksen edetessä. Koulutuksen jälkeen ymmärrät pelillistämisen ja käyttäjäkokemuksen tarjoamat mahdollisuudet ja osaat hyödyntää pelillistämistä liiketoiminnassa ja käytännön kehittämiskohteena.

### Kohderyhmä

Yrittäjät, liiketoiminnan kehittäjät tai esimerkiksi markkinoinnista vastaavat. Koulutus sopii kaikille liiketoiminnan parissa toimiville tai eri alojen opiskelijoille, jotka ovat kiinnostuneet aiheesta ja haluavat hyödyntää pelillistämistä toiminnassaan.

### Ajankohta ja paikka

21.3.2023 klo 12.00-16.00

22.3.2023 klo 8.00-16.00

23.3.2023 klo 8.00-12.00

Yhteenveto: 4.4.2023 klo 12.00-16.00

Savonia-ammattikorkeakoulu

Kuopion kampus

Microkatu 1, 70201 Kuopio

### Toteutus

Koulutus toteutetaan lähiopintoina Savonia ammattikorkeakoulun Kuopion kampuksella. Kolmen päivän aikana tutustutaan aiheeseen ja aloitetaan työstämään omaa kehittämisidea yhdessä asiantuntijamme johdolla. Viimeisenä päivänä työn voi esitellä halutessaan muille ja saada palautetta.

### Sisältö

- Pelillistämisen ja käyttäjäkokemuksen käsitteet, teoria ja mitä ne mahdollistavat
- Käytännön harjoituksia pelillistämisen hyödyntämisestä, kokeilukulttuuri, osallistujien kesken innostetaan uusien mahdollisuuksien löytämiseen ja kokeiluun, käyttäjälähtöisyys
- Oman, pelillisyyttä hyödyntävän casen toteutus – ideointivaihe, idean suunnittelu yhdessä asiantuntijan kanssa, työstäminen ja palautteet sekä halutessaan voi esitellä muille
- Idean toteuttaminen ja sen vieminen käytäntöön

### Kouluttaja

Seppo Koponen, lehtori, Muotoiluala,

Savonia-ammattikorkeakoulu

### Ilmoittautuminen ja hinta

329 euroa + alv 24 % / osallistuja

Ilmoittautuminen 28.2.2023 mennessä sivuilla:

[www.savonia.fi/taydennys](http://www.savonia.fi/taydennys)

### Lisätietoja

puh. 044 785 6089, [taydennyskoulutus@savonia.fi](mailto:taydennyskoulutus@savonia.fi)

